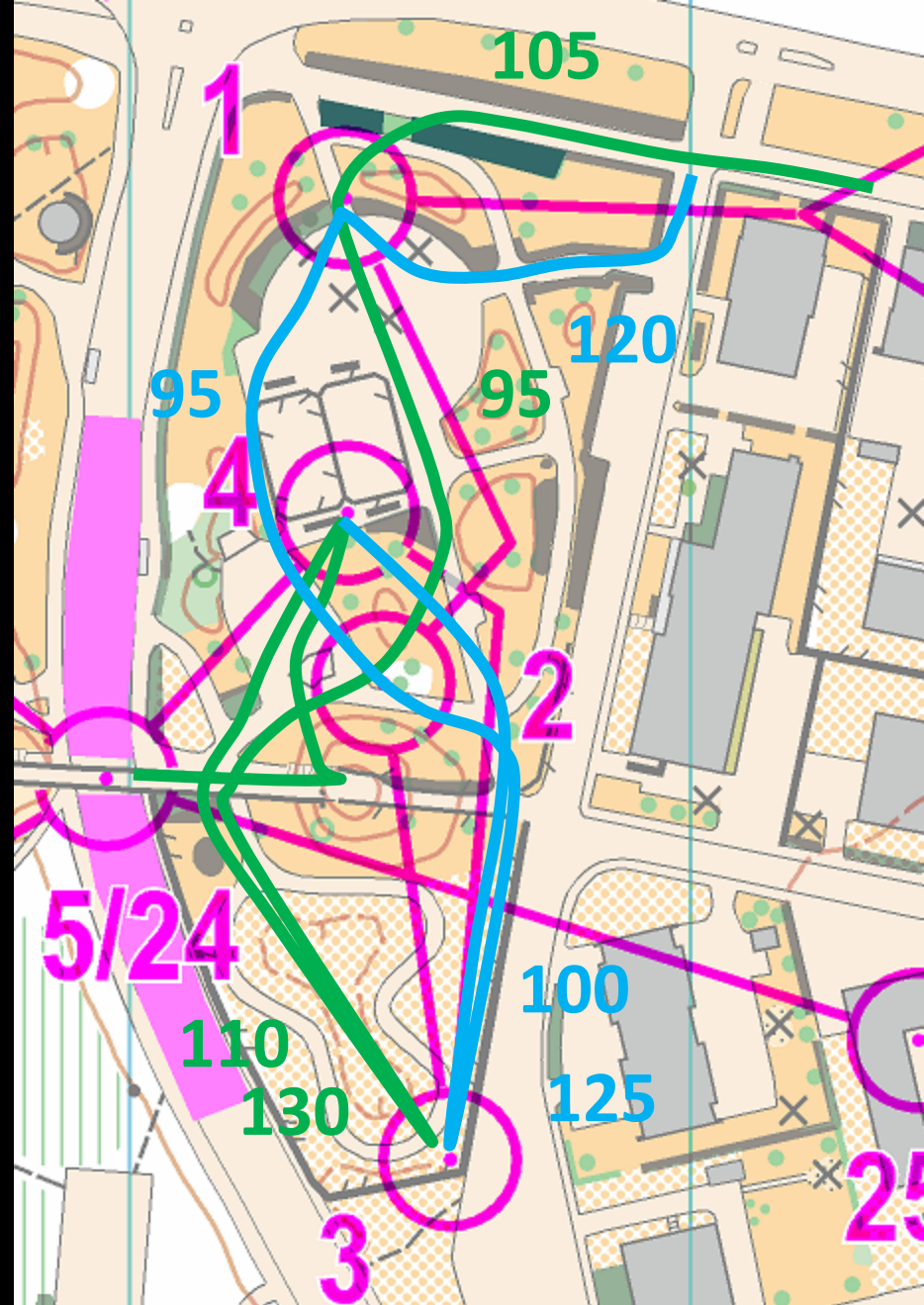


Rata B

Alkulämmittely Hevosenkäpuistossa

Ykköselle tiheikössä olevan aukon kautta (105m) on helppo ja nopea valinta

Kolmoselle ja neloselle kierrot alikulun kautta ovat 5-10 metrin lisämatkoista huolimatta nopeampia, ellei nyt sitten *parkour* ole vahva lajisi – yhden väkäsän aidanhan saa ylittää.

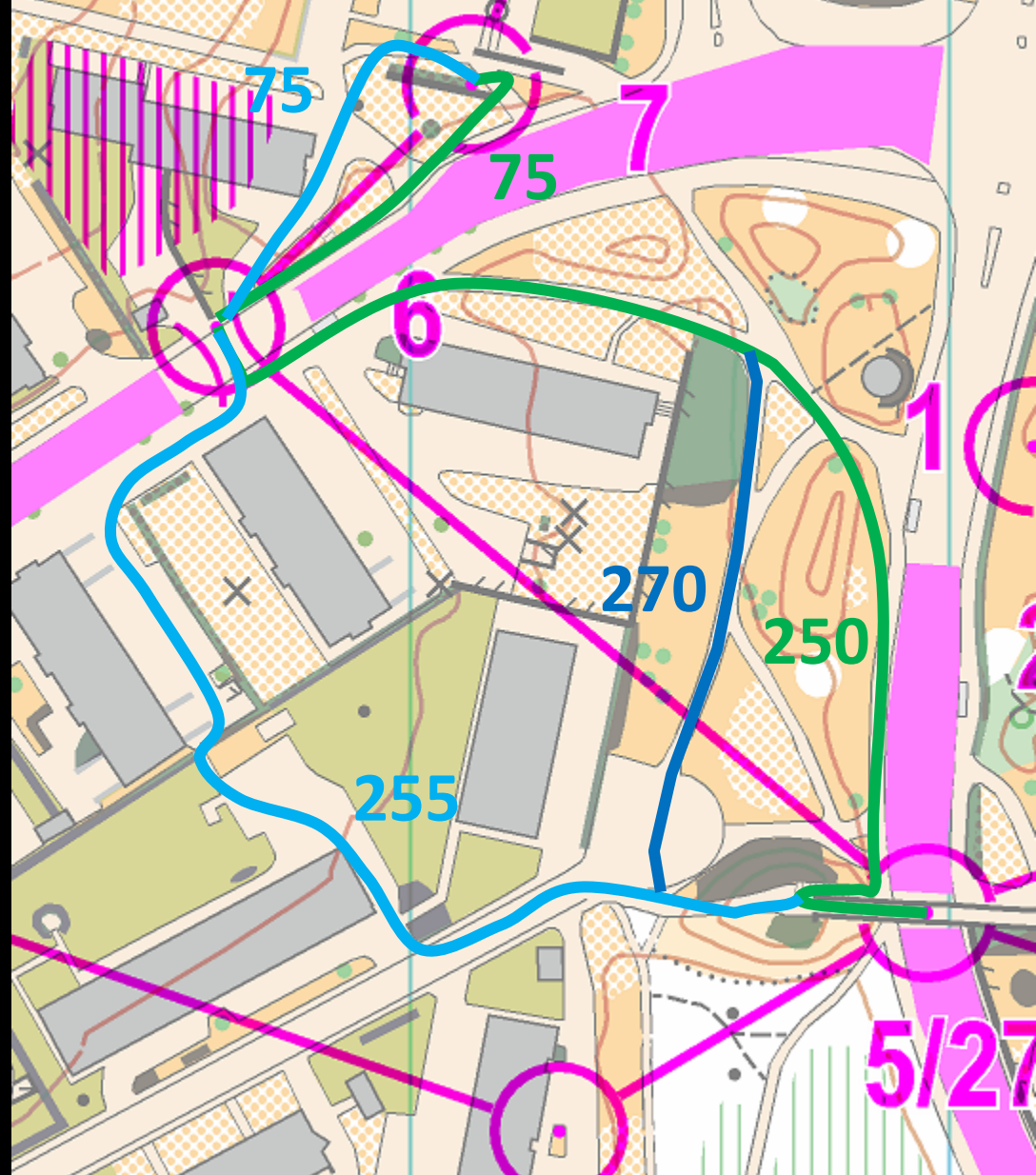


Rata A B C F

Ensimmäinen reitinvalinta

Ellet ehdi jo sillalla päättää, että oikealle portaista alas (250m), niin teet heti väärän valinnan.

Valinta oikealle (270m) vasta alhaalla ei enää kannata, sillä jatko eteenpäin vasemman kautta (255m) on mutkista huolimatta nopeampi

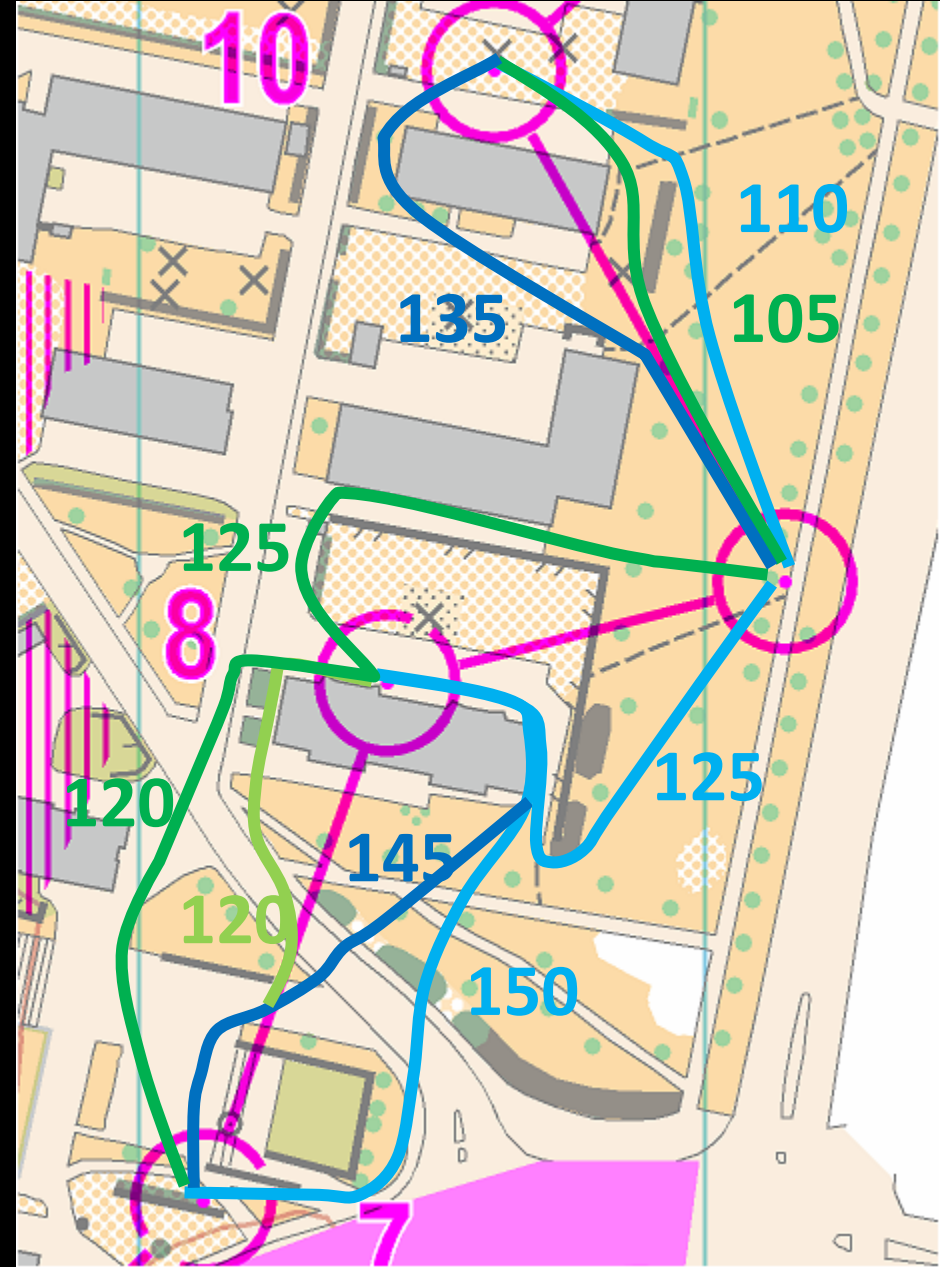


Rata B

Lahnaruohontien pihasokkelo

Alussa **vasemmat** valinnat ovat nopeammat, myös silloin kun matkassa ei ole eroa - lenkkari ei taida oikein pitää kevätpehmeällä nurmikolla.

Sen sijaan rastille 10 oikea on parempi – ja aidan vasen (**105m**) puoli vielä aavistuksen nopeampi. Sen sijaan pihan kautta (**135m**) ei kannata, ellet nyt samalla halua vilkaista viihtyisää leikkipaikkaa.



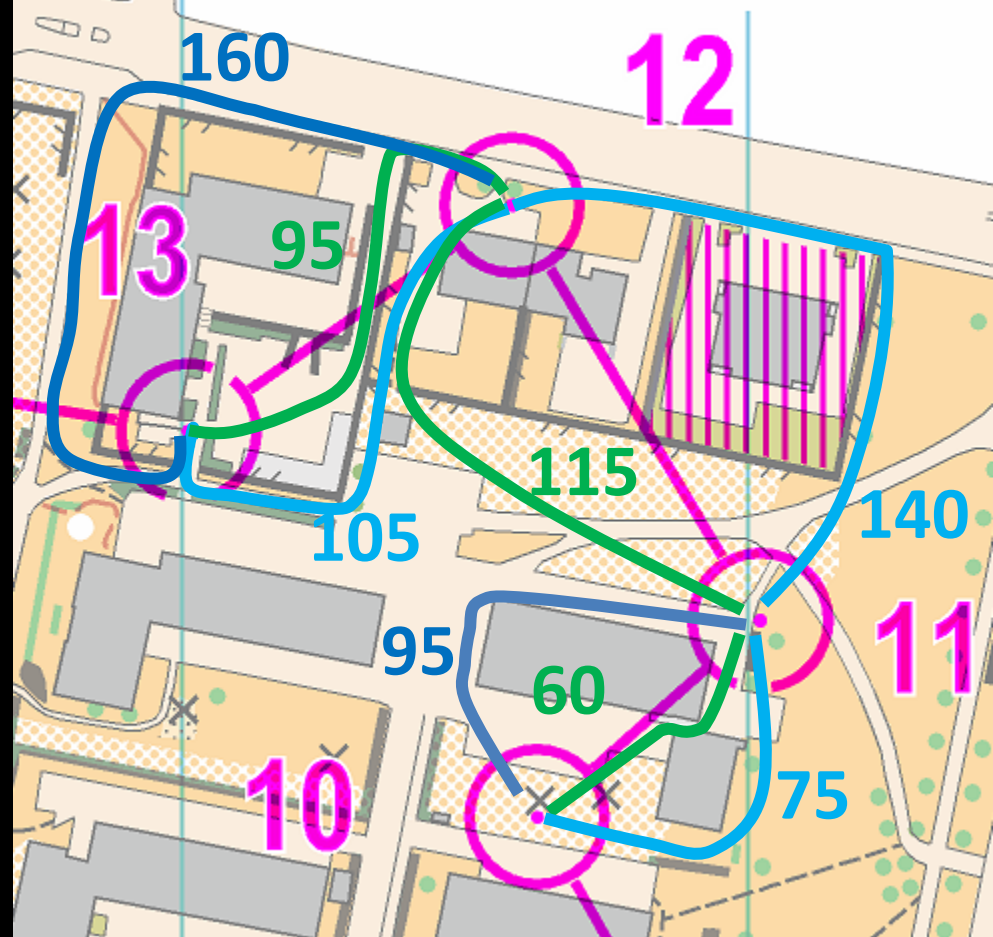
Rata B

Lauttasaarentien katiskat

Ellet huomaa porttia (115m),
tuli iso virhe (140m).

Seuraavalle rastille ei tällä
kertaa kannata palata omia
jälkiä, sillä naapuritontin
läpijuoksulla selviää
lyhemmällä (95m) matkalla.

Lauttasaarentien kautta kierrot
(140m+160m) tuovat
lisämatkaa yhteensä 90m.

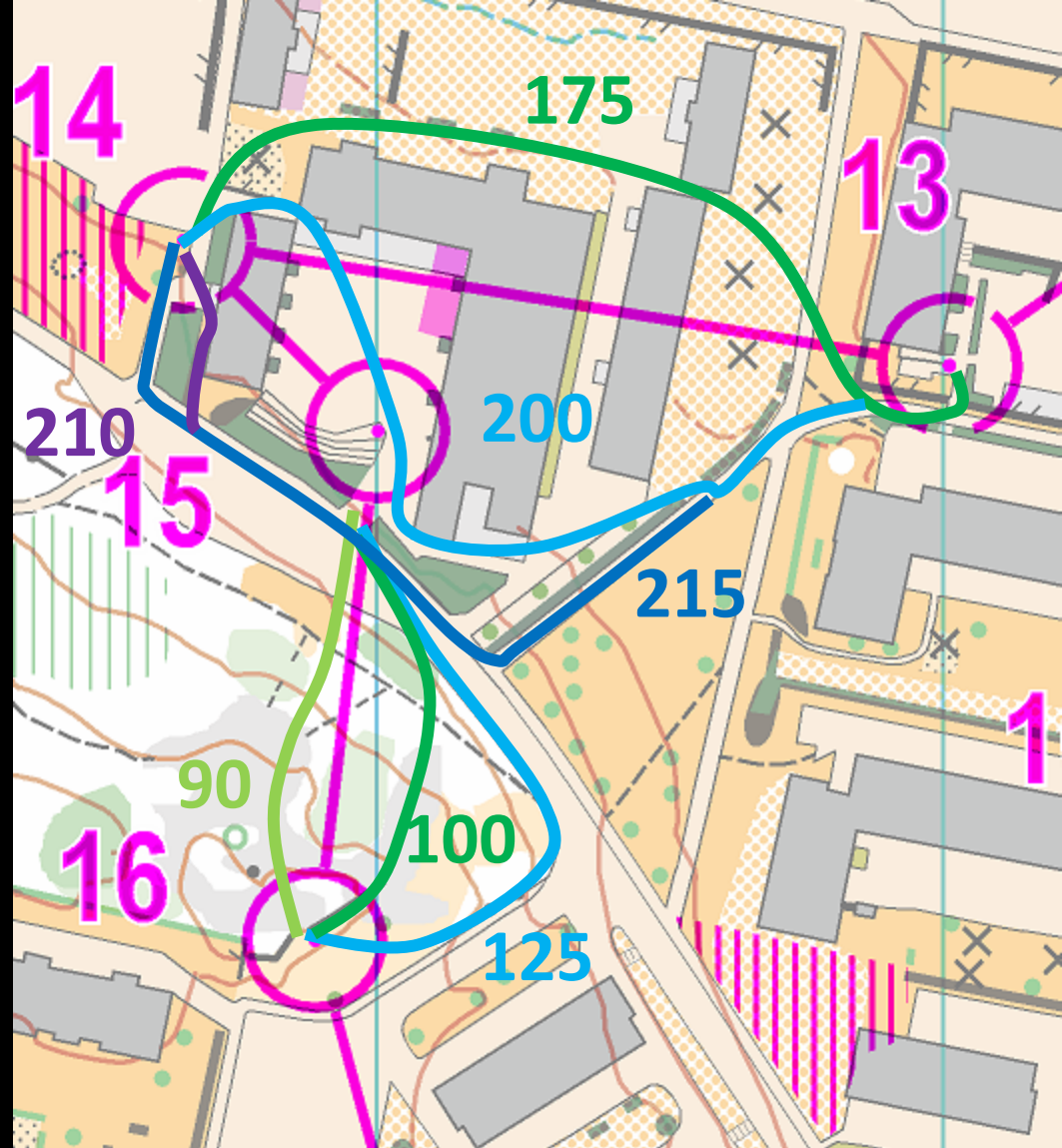


Rata B F

Koulun kiemurat

Rastille 14 on virhe, jos valitsit vasemman (200m) kierron. Oikea kierto (175m) on helppo ja nopea.

Rastille 16 keskeltä (100m) on nopein, sillä oikea (90m) ei ehkä osu jyrkänteiden väliin - muualtahan et saa alas tulla. Tiekierto (125m) on nyt lumien kadottua hitain.

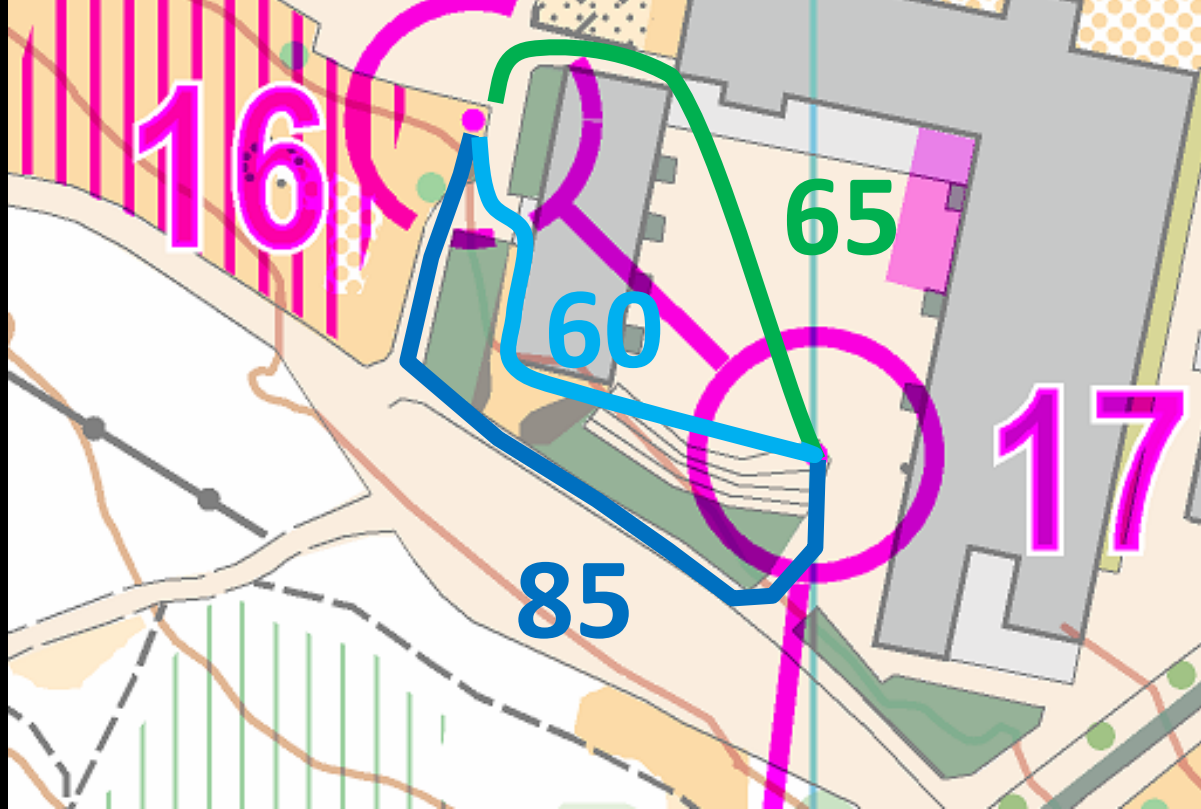


Rata A B C F

Nurkkia hipoen

Vaikka valinta oikealta talon nurkkia hipoen on lyhyempi (60m), niin silti koulun pihan poikki (65m) on nopeampi.

Kadulle paluu on sen sijaan on aivan liian pitkä (85m) kierto.

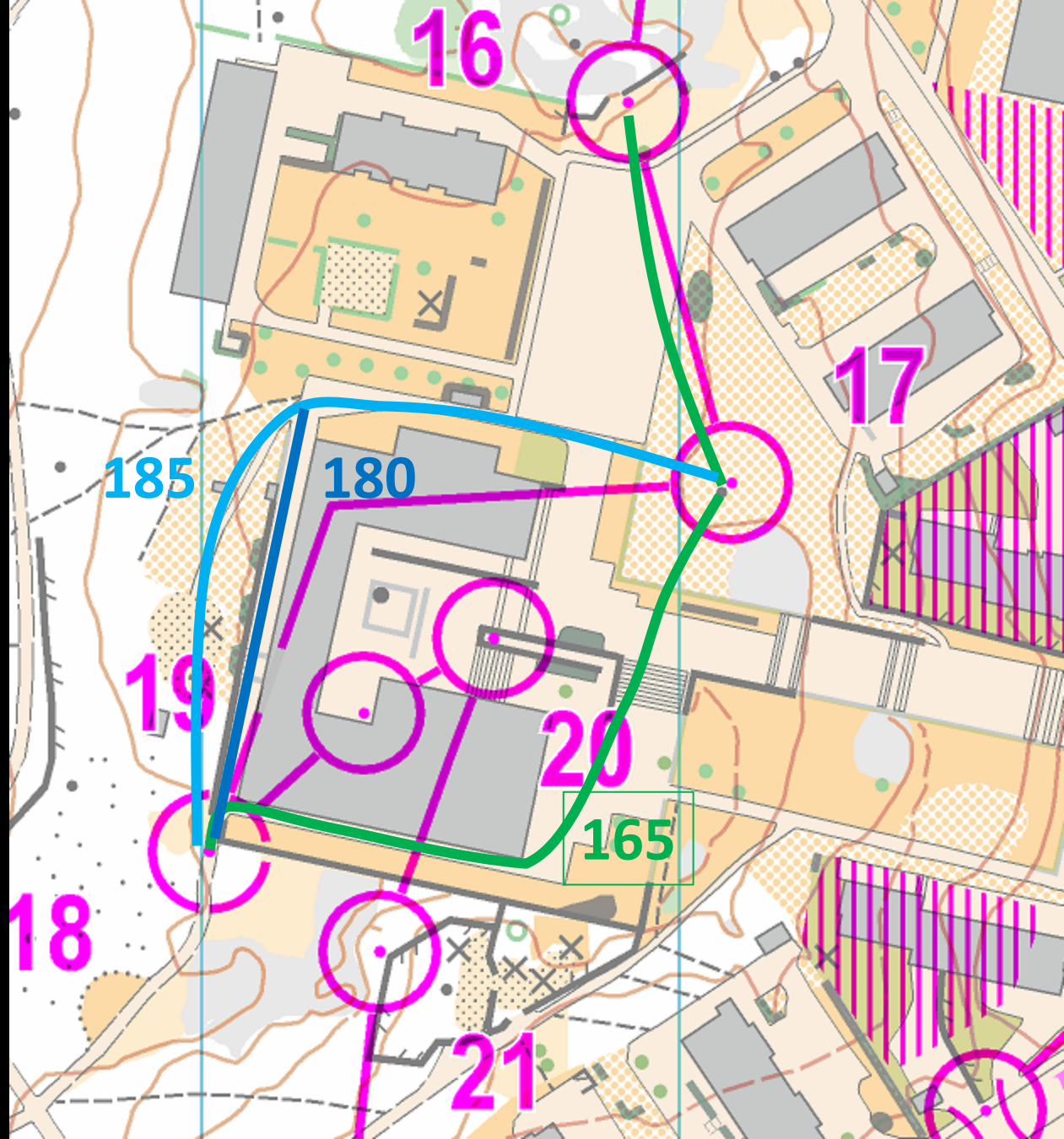


Rata B

Kirkonmäki 1

Aluksi metsään ja sieltä kirkon nurkalle. Vasemmalla (165m) on kahdet portaat, joten se on vain hiukan nopeampi kuin oikea kierto (185m).

Sen sijaan oikealta kirkon juurta hipoen on lyhyin (180m), mutta hitain – kahdet portaat hidastavat



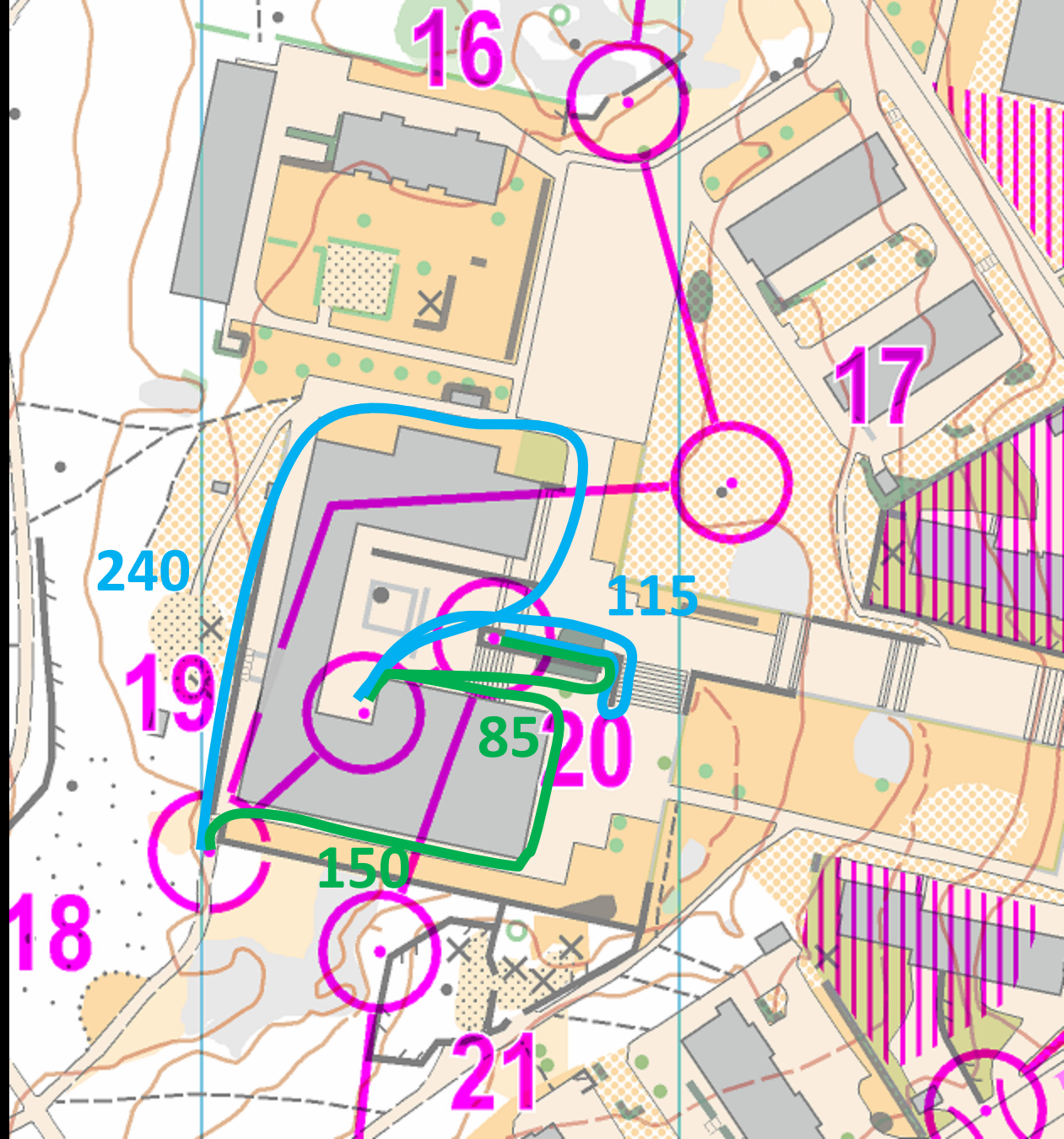
Rata B

Kirkonmäki 2

Paluu kirkonpihalle
käy sujuvammin
oikealta (150m).

Vasen (240m) kiertää
liikaa ja on sielläkin
pari porrasta.

Kellonsoittajanpolun
rastille 20 pääset
nopeimmin oikean
(85m) kautta kunhan
ensin löydät sinne
sisäänkäynnin.

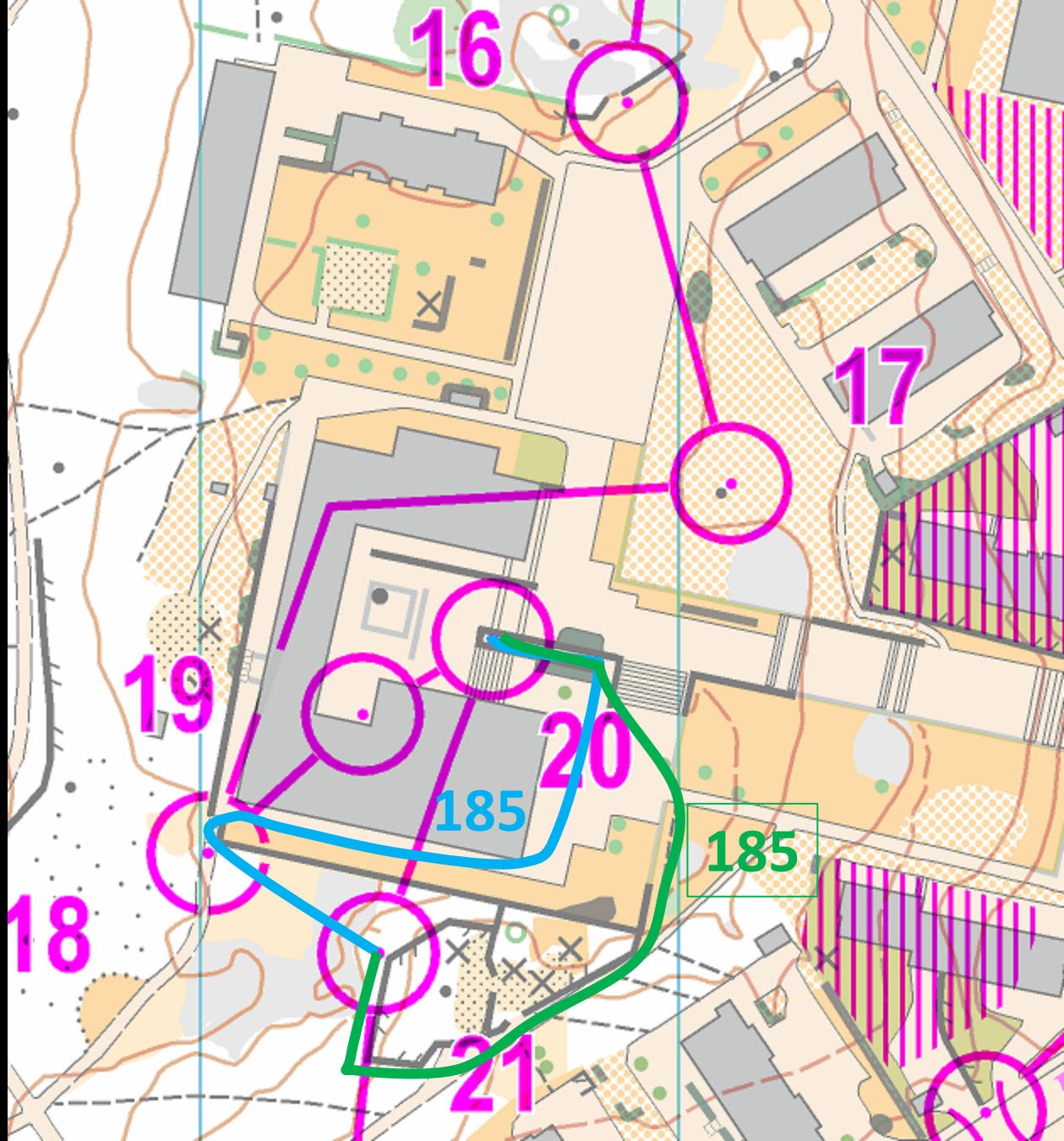


Rata B

Kirkonmäki 3

Leikkipuiston reunaan pääset vasemman (185m) kautta nopeammin - onpa, harmaassa muurissakin jo valmis aukko.

Oikealla (185m) on portaat ja jyrkkä alastulo rastille. Muistathan noudattaa karttaa ja nauhoitusta ja kiertää portaiden kautta!



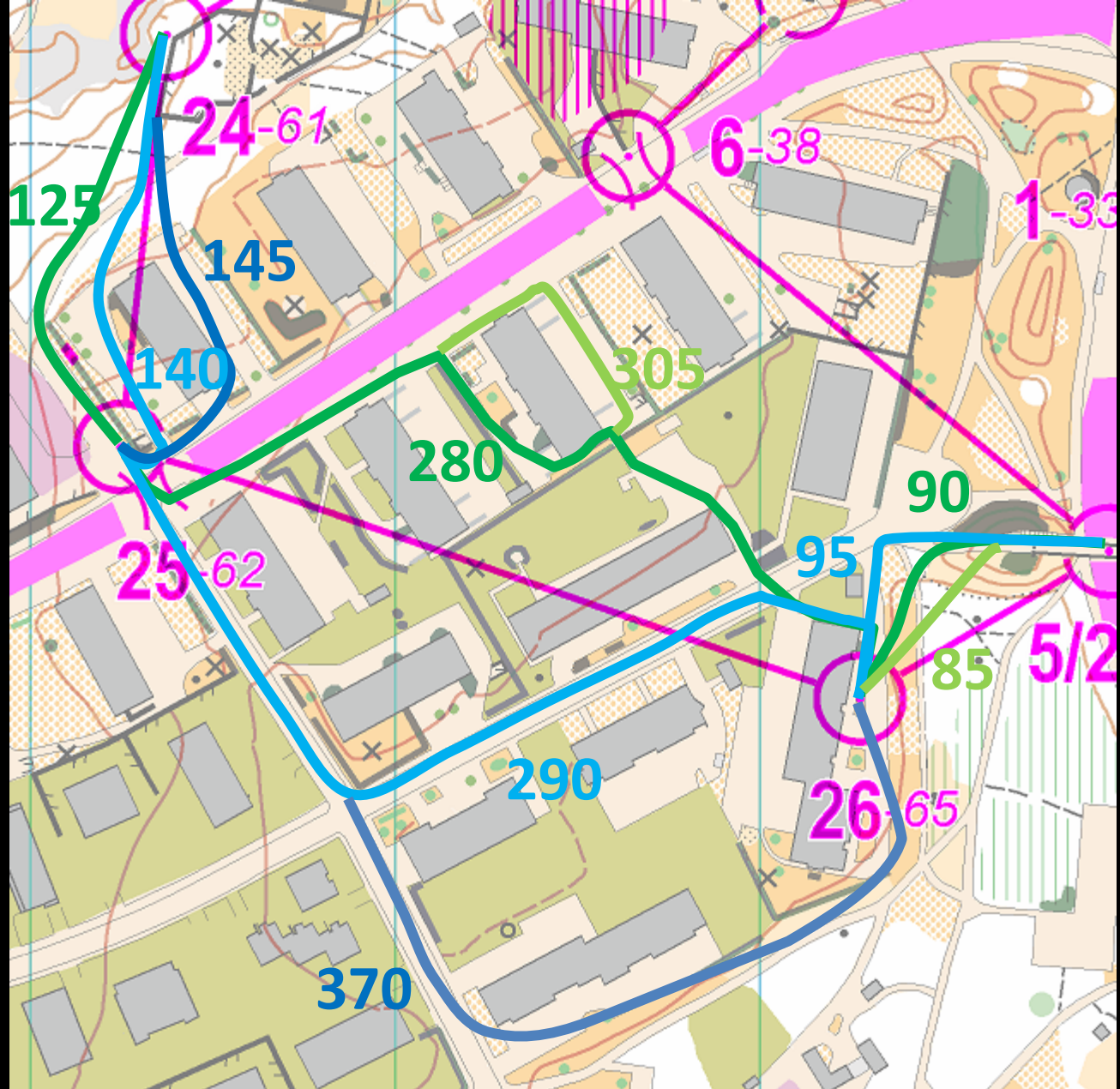
Rata A B F

Toinen reitinvalinta

Oikea kierto (290m) on baanaa ja taatusti nopein.

Pujotellen talon takaa (280m) on lyhyempi mutta jo hitaampi.

Helppo reitti on pitempi (305m), mutta sen sijaan kierto kaukaa oikealta (370 m) on jo aivan epätoivoinen valinta.

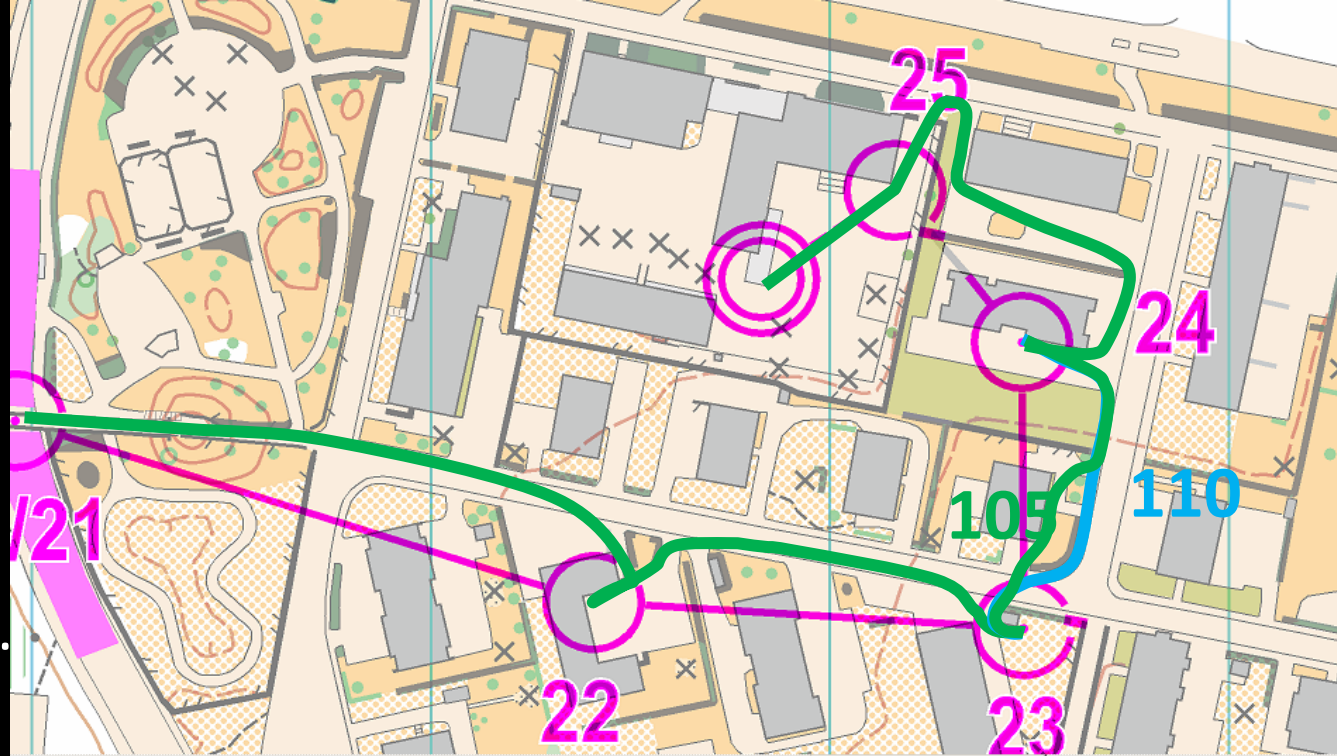


Rata B C

Loppusuora

Enää pelkää
toteutusta – pidä pää
kylmänä ja pujahda
vain oikeisiin pihoihin.

Yksi viime tipan kielto
vei terän valinnoilta –
huomaat paikan
kuvastakin...



...ja ihan lopuksi

Käy piirtämässä valintasi Reittihärveliin tai kommentoi, mitä mieltä olit tällaisesta intensiivisestä sprinttiradasta - pitkiin reitinvalintoihin ei matkan pituus ja taloyhtiöiden luvat antaneet myöten, mutta sellaisia jäi varastoon kuten legendaarinen Myllykallion ylitys.

sanekari@gmail.com