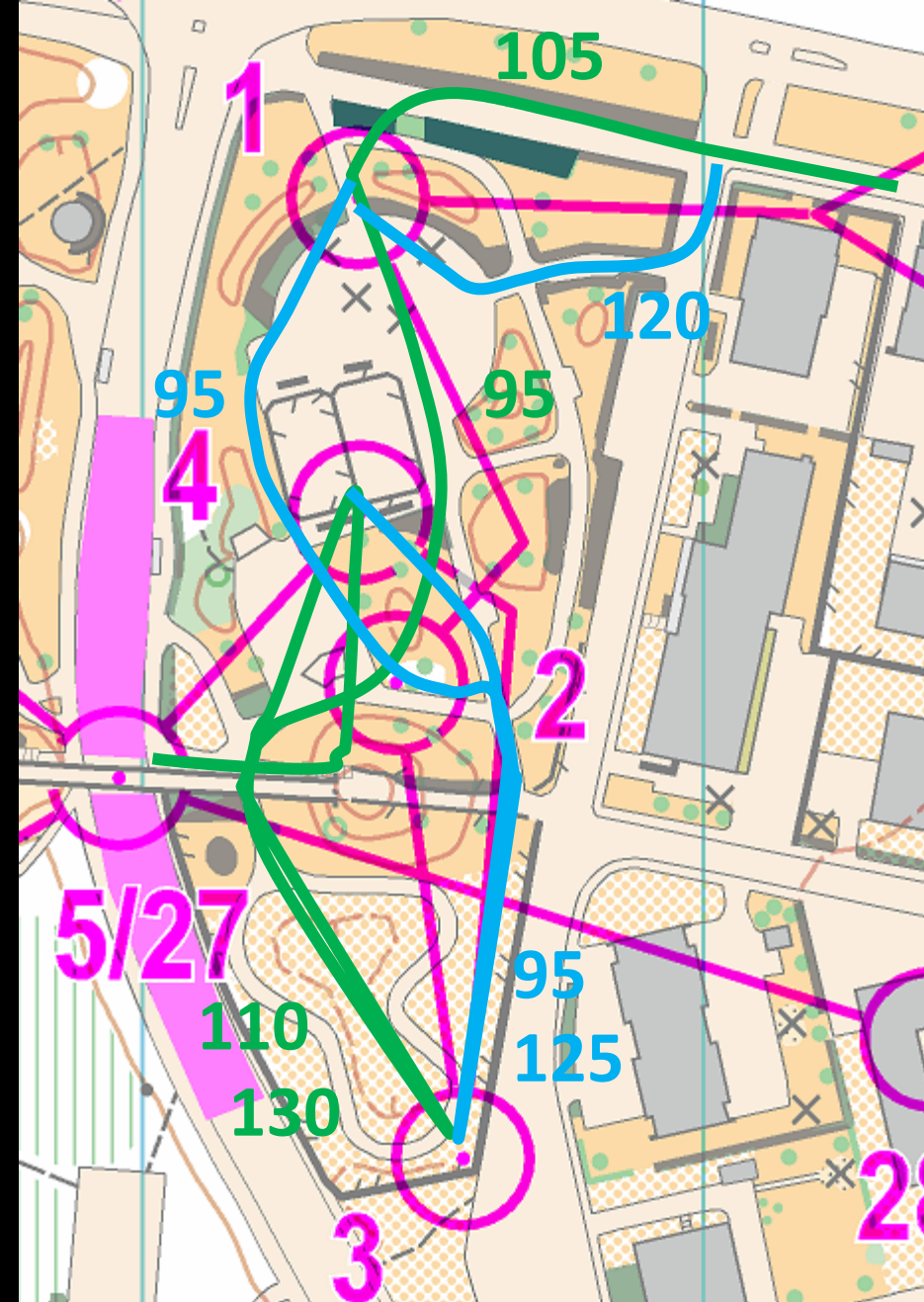


Rata F

Alkulämmittely Hevosenkäpöpuistossa

Ykköselle tiheikössä olevan aukon kautta (105m) on helppo ja nopea valinta

Kolmoselle ja neloselle kierrot alikulun kautta ovat 5-10 metrin lisämatkoista huolimatta nopeampia, ellei nyt sitten *parkour* ole vahva lajisi – yhden väkäsän aidanhan saa ylittää.

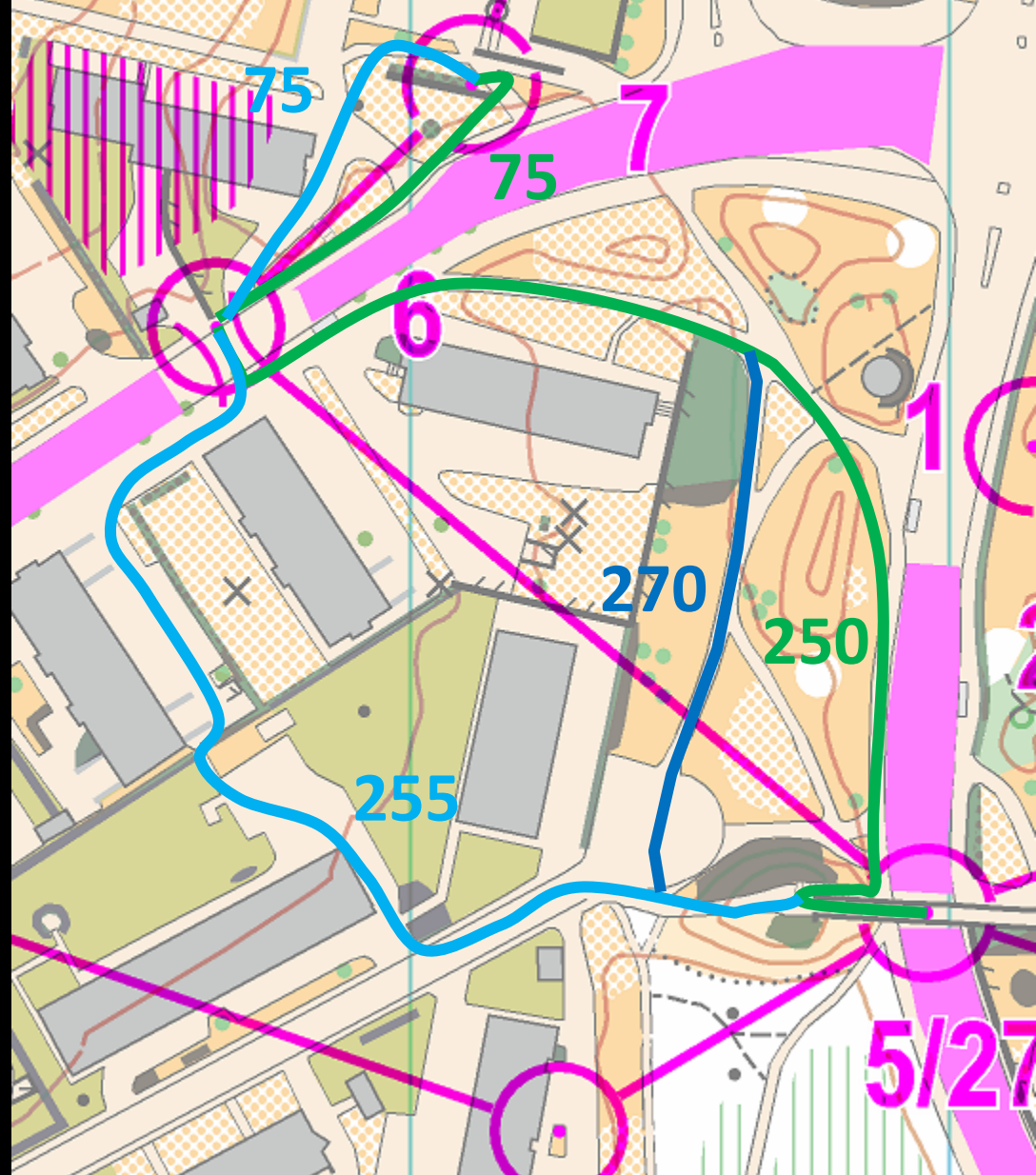


Rata A B C F

Ensimmäinen reitinvalinta

Ellet ehdi jo sillalla päättää, että oikealle portaista alas (250m), niin teet heti väärän valinnan.

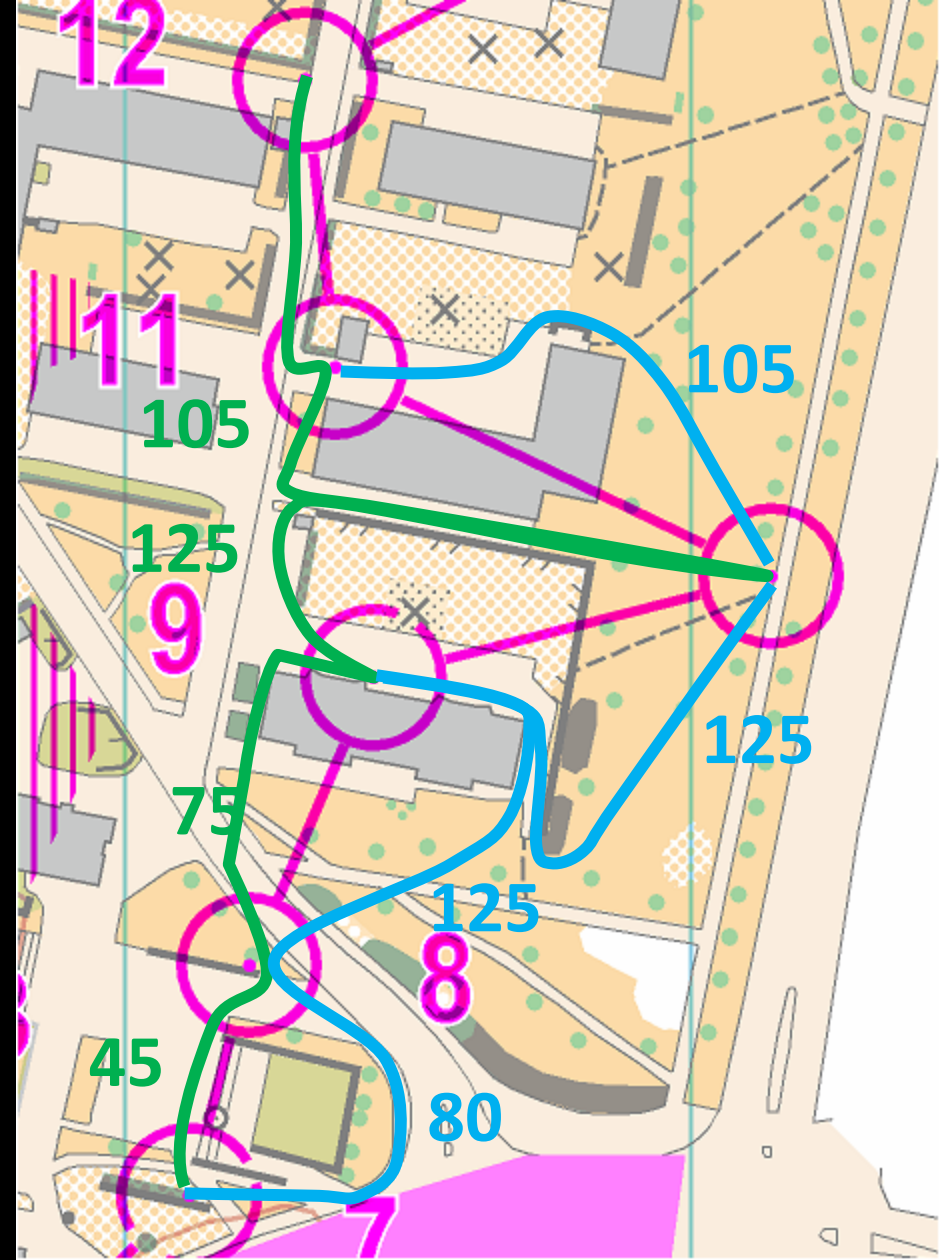
Valinta oikealle (270m) vasta alhaalla ei enää kannata, sillä jatko eteenpäin vasemman kautta (255m) on mutkista huolimatta nopeampi



Rata F

Lahnaruohontien pihasokkelo

Vasemmat valinnat ovat joka kerta nopeammat, myös silloin kun matkassa ei ole eroa - lenkkari ei taida oikein pitää kevätpehmeällä nurmikolla.



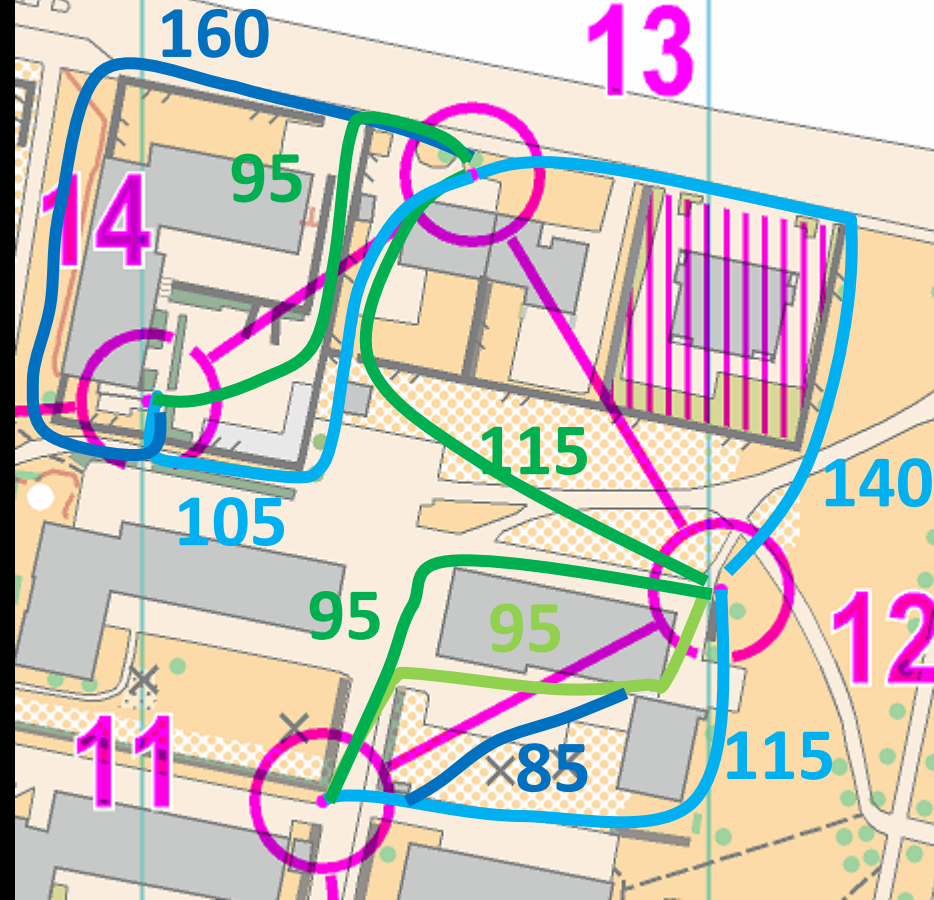
Rata A F

Lauttasaarentien katiskat

Ellet huomaa porttia (115m), tulee iso virhe (140m).

Seuraavalle rastille ei tällä kertaa kannata palata omia jälkiä, sillä naapuritontin läpijuoksulla selviää lyhemmällä (95m) matkalla.

Lauttasaarentien kautta kierrot (140m+160m) tuovat lisämatkaa yhteensä 90m.

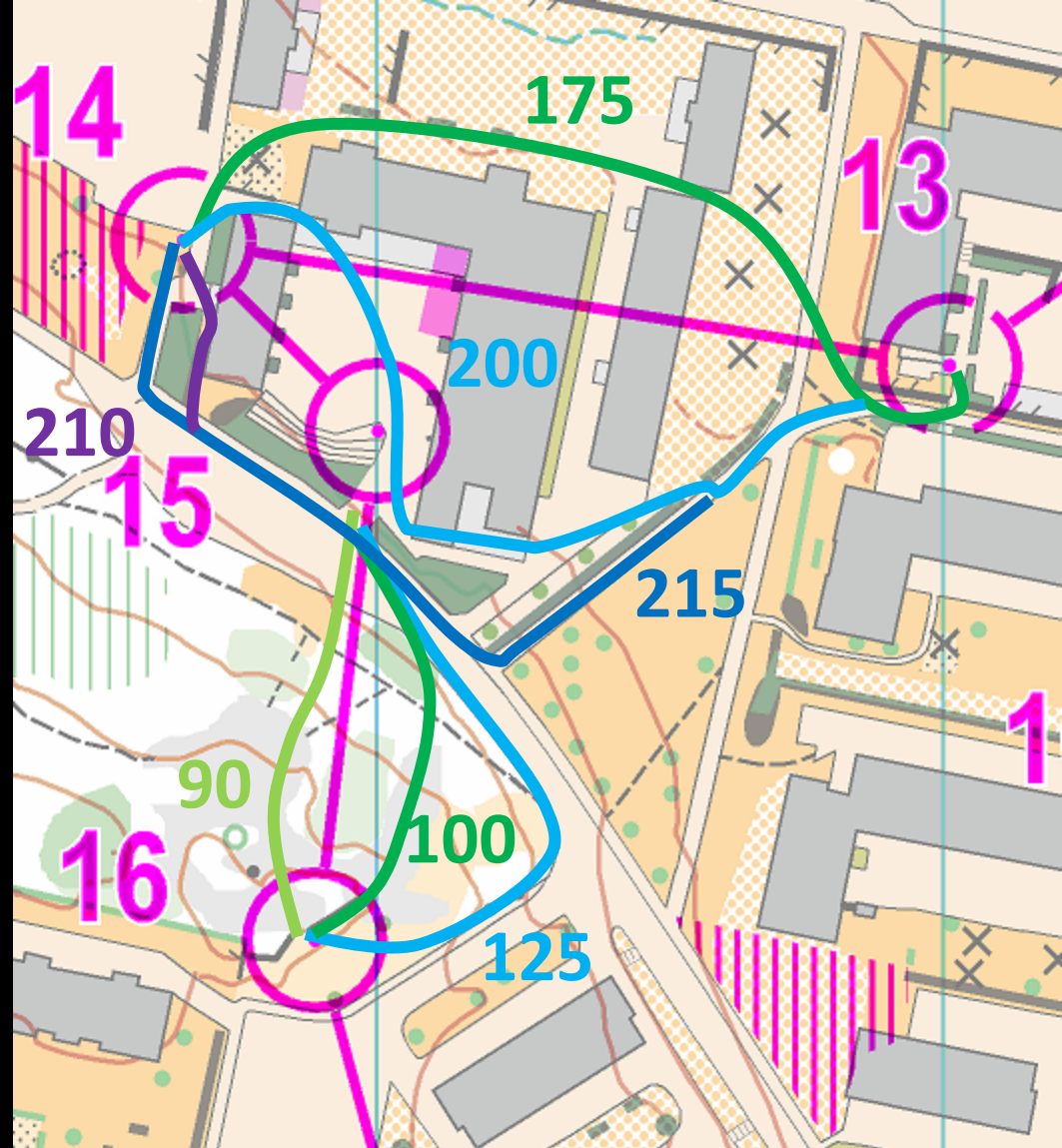


Rata B F

Koulun kiemurat

Rastille 14 on virhe, jos valitsit vasemman (200m) kierron. Oikea kierto (175m) on helppo ja nopea.

Rastille 16 keskeltä (100m) on nopein, sillä oikea (90m) ei ehkä osu jyrkänteiden väliin - muualtahan et saa alas tulla. Tiekierto (125m) on nyt lumien kadottua hitain.

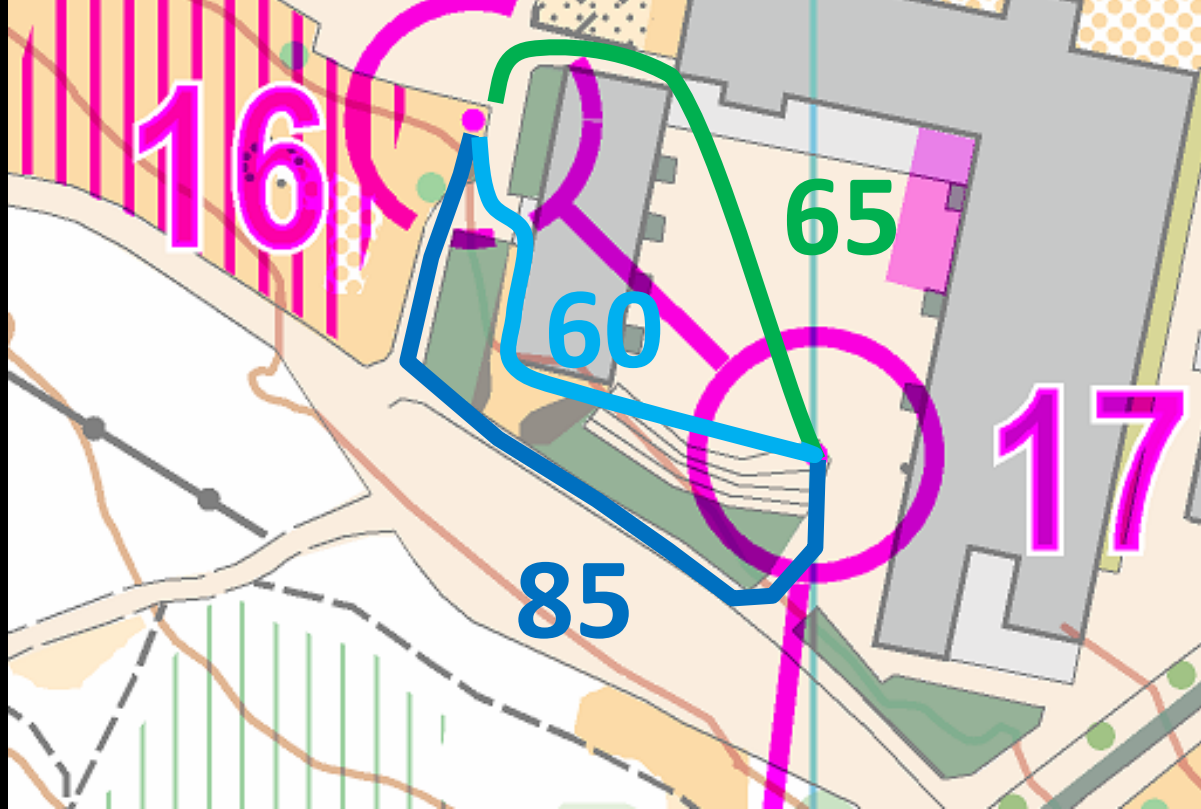


Rata A B C F

Nurkkia hipoen

Vaikka valinta oikealta talon nurkkia hipoen on lyhyempi (60m), niin silti koulun pihan poikki (65m) on nopeampi.

Kadulle paluu on sen sijaan on aivan liian pitkä (85m) kierto.

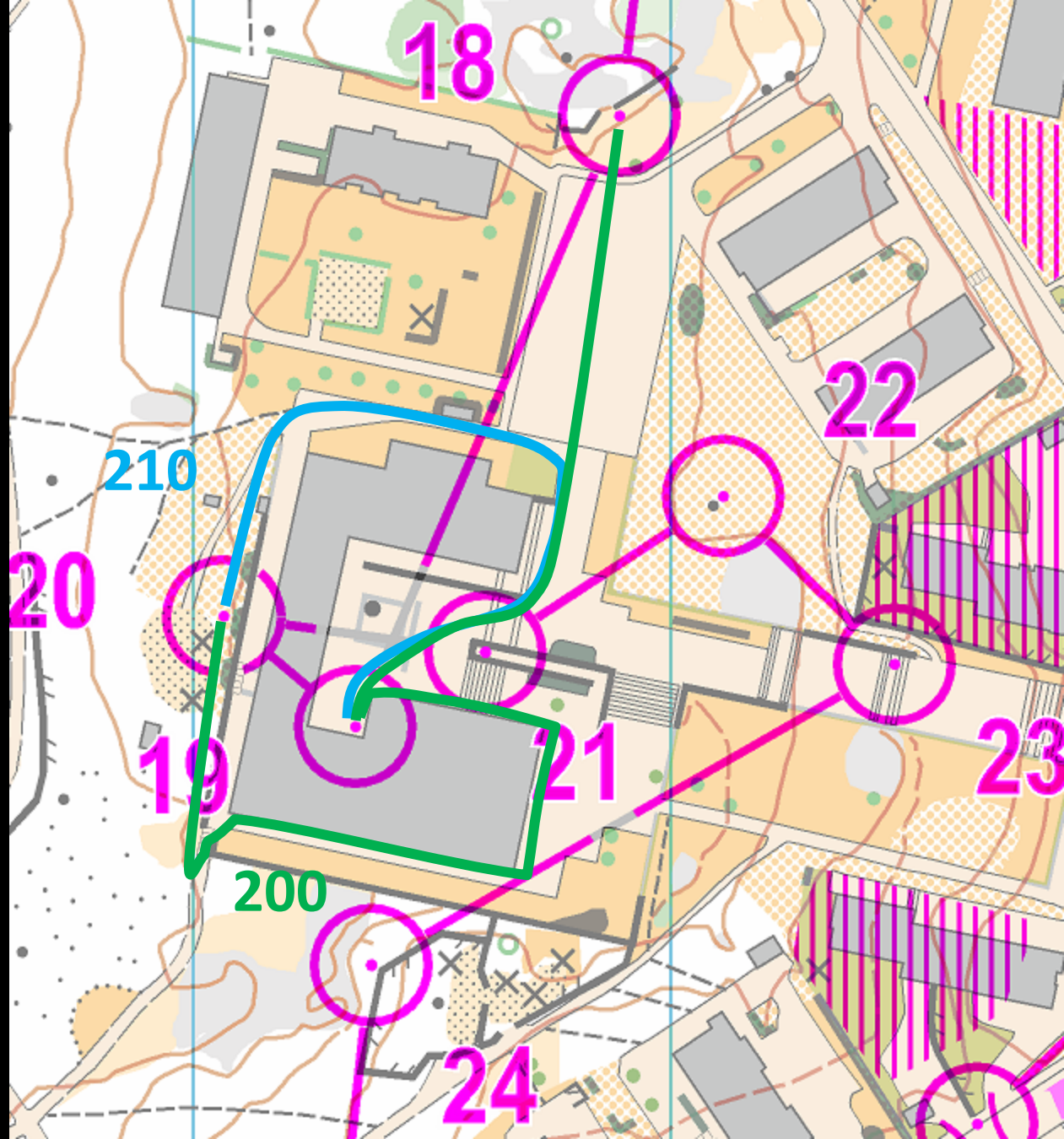


Rata F

Kirkonmäki 1

Ensin suorinta tietä kirkon pihalle ja sieltä kierto toiselle puolelle rakennusta.

Vaikka sinne vasen on pitempi (210m), niin se ei ole ainakaan hitaampi, koska oikealle (200m) reitille tulee kahdet portaat ja tiukemmat kurvat.

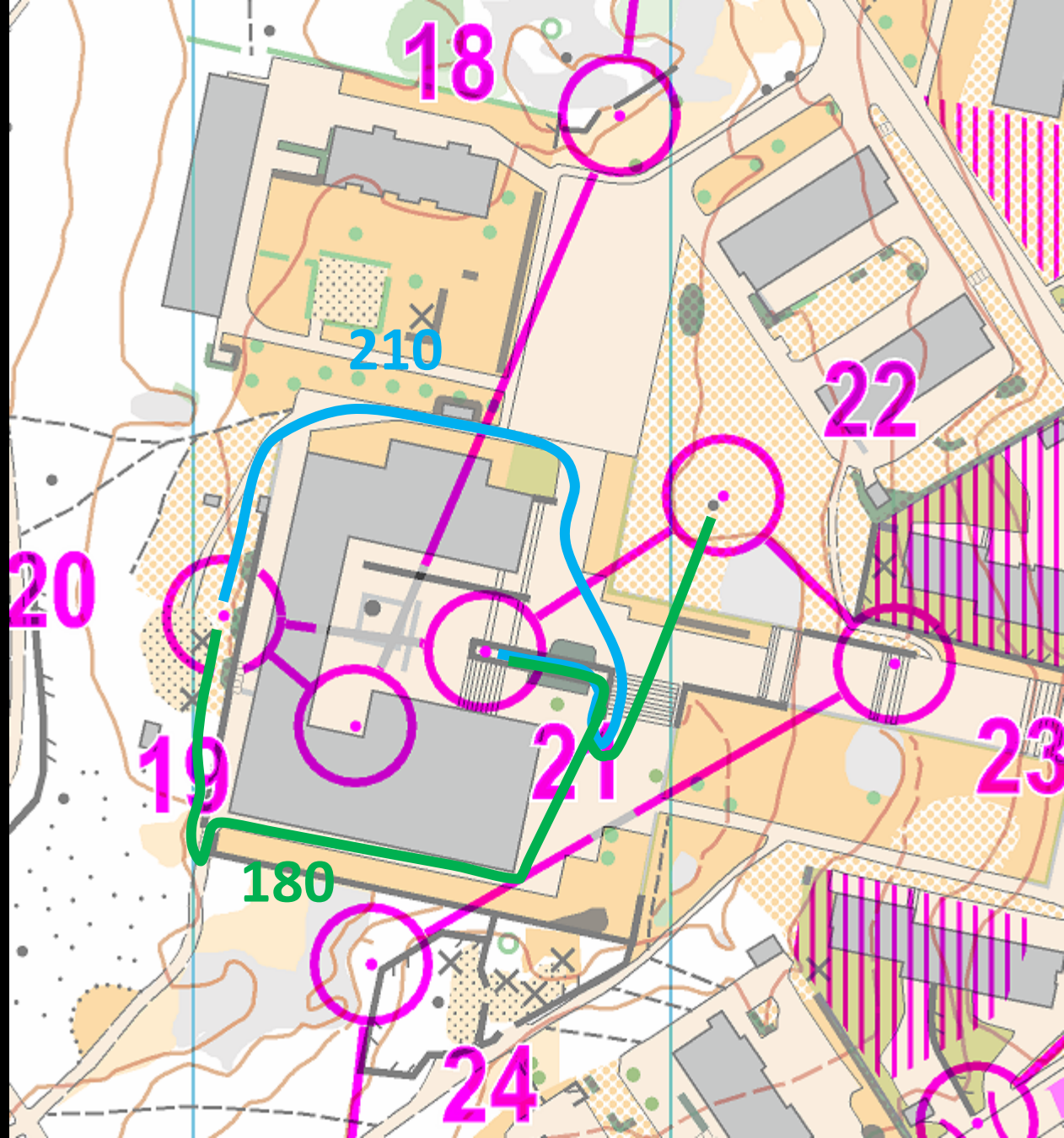


Rata F

Kirkonmäki 2

Kellonsoittajanpolun rastille 21 on pääsee nopeammin oikealta (180m) kuin vasemmalta (210m) kunhan ensin löydät sinne vievän sisäänkäynnin.

Ja sitten seuraavalle rastille metsään puiden oksia kyyristellen.

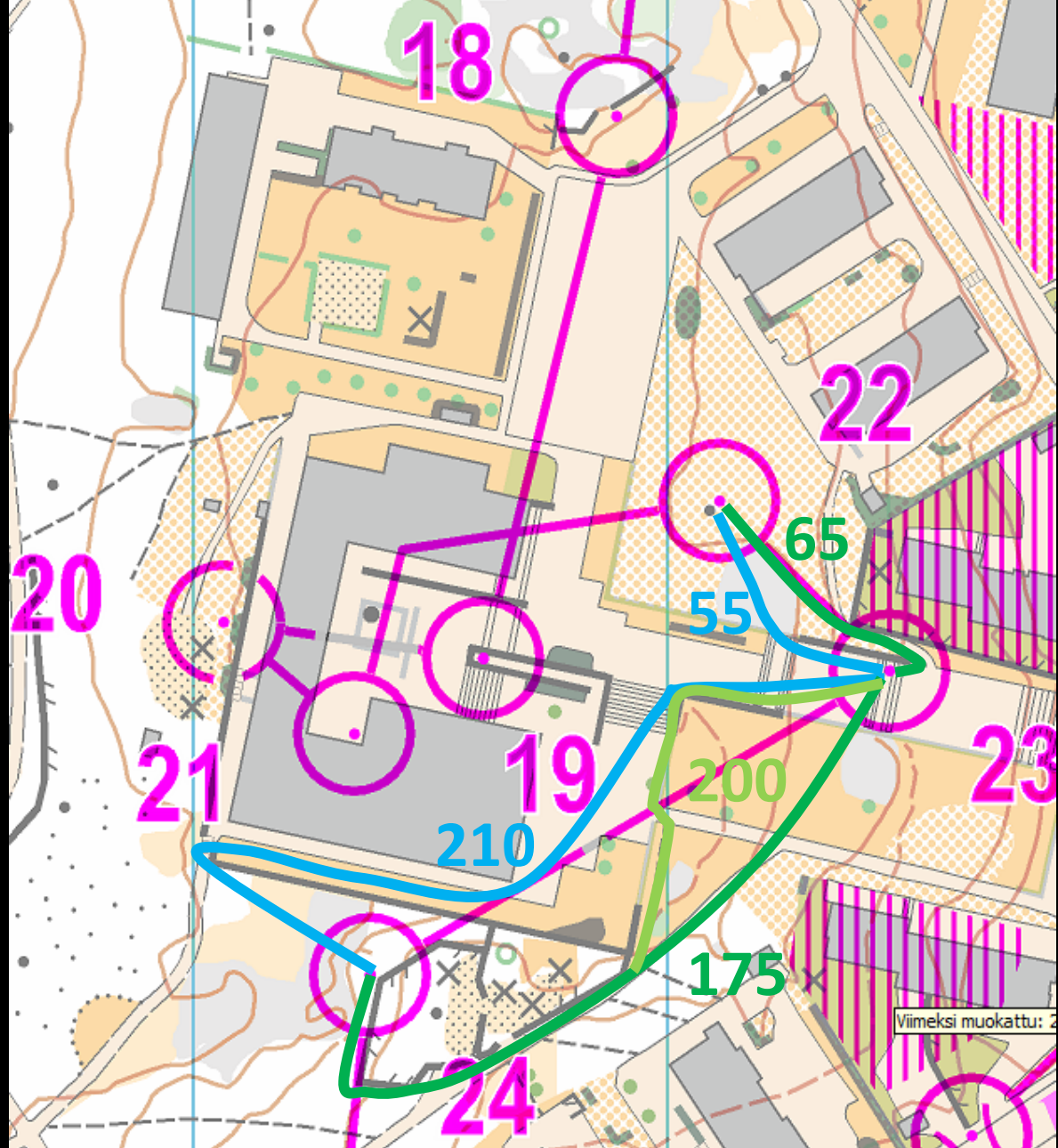


Rata A F

Kirkonmäki 3

Rastille 23 vasen (65m) ja jyrkkä mutka on nopeampi kuin oikea (55m) muurin ylitse, jossa *parkourista* on taas hyötyä.

Jos valitse vasemman ja pääset yli harmaan muurin (175m), hyvä. Ellet, niin silti selviät lyhyemmällä (200m) matkalla kuin kaverisi, joka valitsee oikean kierron (210m)



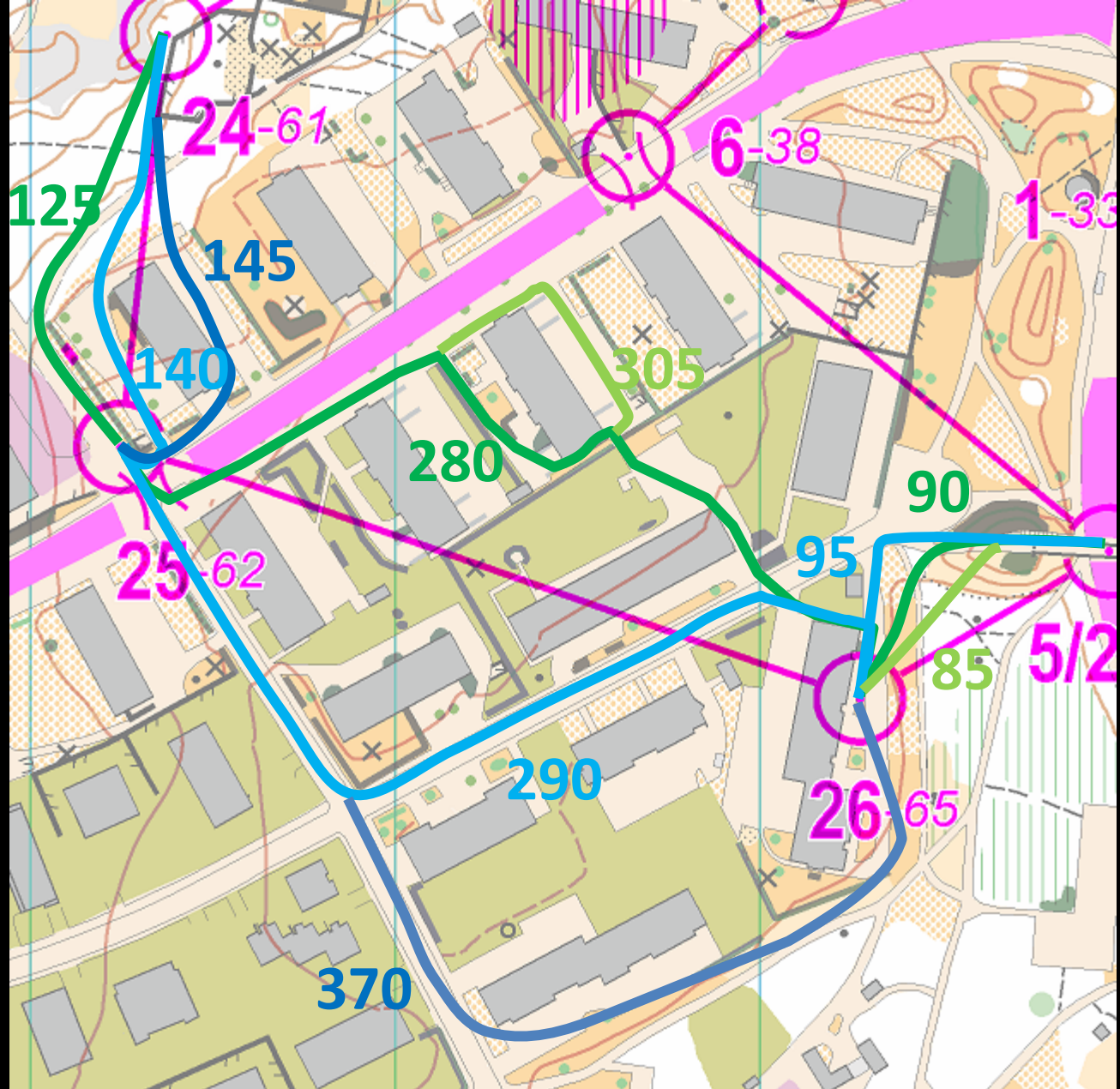
Rata A B F

Toinen reitinvalinta

Oikea kierto (290m) on baanaa ja taatusti nopein.

Pujotellen talon takaa (280m) on lyhyempi mutta jo hitaampi.

Helppo reitti on pitempi (305m), mutta sen sijaan kierto kaukaa oikealta (370 m) on jo aivan epätoivoinen valinta.

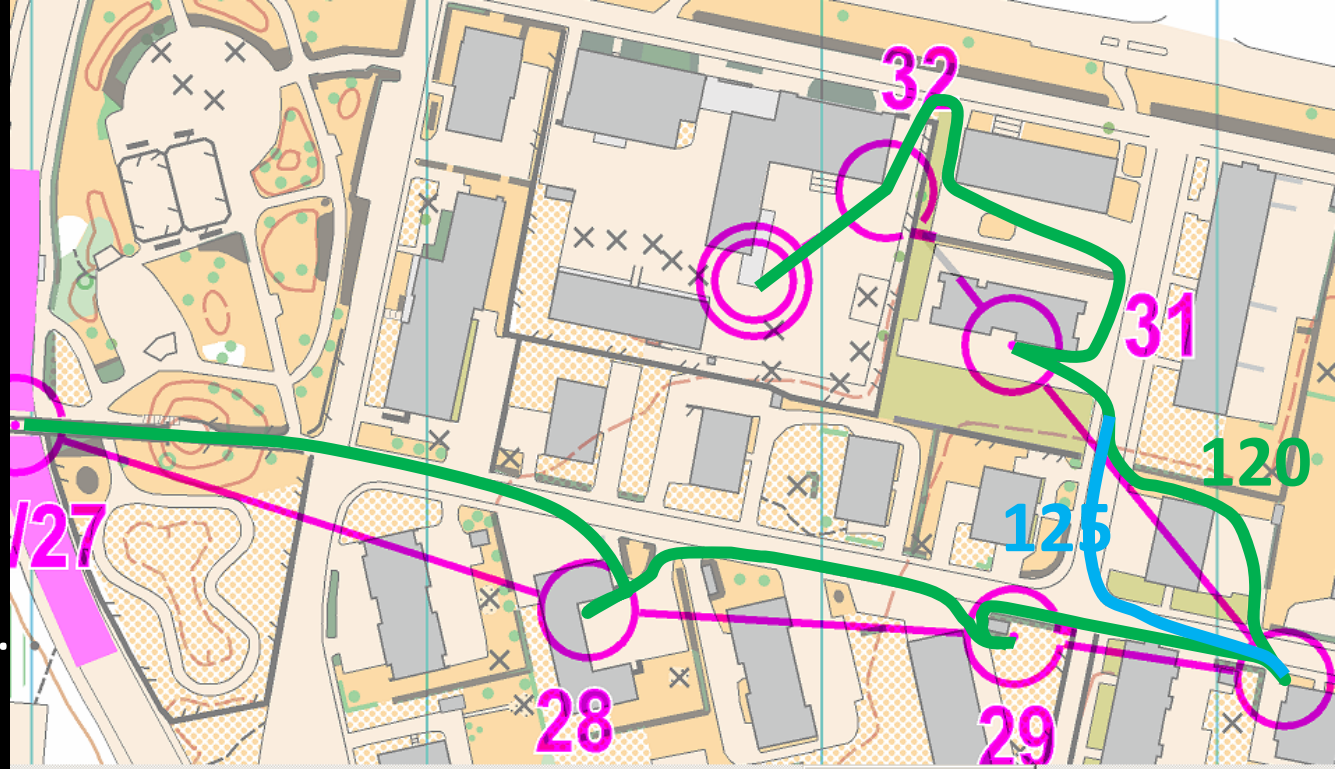


Rata A F

Loppusuora

Enää pelkää
toteutusta – pidä pää
kylmänä ja pujahda
vain oikeisiin pihoihin.

Pari viime tipan
kieltoa vie terän
valinnoilta – huomaat
paikat kuvastakin...



...ja ihan lopuksi

Käy piirtämässä valintasi Reittihärveliin tai kommentoi, mitä mieltä olit tällaisesta intensiivisestä sprinttiradasta - pitkiin reitinvalintoihin ei matkan pituus ja taloyhtiöiden luvat antaneet myöten, mutta sellaisia jäi varastoon kuten legendaarinen Myllykallion ylitys.

sanekari@gmail.com